

Certificazione delle Competenze

Competenze chiave:

- Comunicazione nella madre lingua o lingua d'istruzione
- Comunicazione nelle lingue straniere
- Competenza matematica e competenza di base in scienze e tecnologie
- Competenze digitali
- Consapevolezza ed espressione culturale.

Discipline Coinvolte	Profilo delle Competenze	Livello ¹
Tutte le discipline, con particolare riferimento alla Lingua Italiana	È in grado di comprendere gli elementi principali di un discorso. Si esprime oralmente e per iscritto in modo generalmente corretto, coerente e coeso. Sa individuare ed utilizzare le principali categorie descrittive della lingua italiana.	-----
Tutte le discipline, con particolare riferimento alla Lingua Inglese	Comprende i punti essenziali di messaggi chiari relativi ad argomenti familiari. Interagisce in attività semplici e di routine su argomenti noti ed abituali. Descrive in termini semplici alcuni aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente.	-----
Tutte le discipline, con particolare riferimento a Storia e Geografia	Utilizza conoscenze e concetti storico-geografici per orientarsi nella complessità del passato e per comprendere i diversi contesti ambientali e socio-culturali	-----
Tutte le discipline, con particolare riferimento a Matematica	Sa utilizzare le conoscenze teoriche e i concetti fondamentali della matematica per operare nella realtà.	-----
Tutte le discipline, con particolare riferimento a Scienze	Sa utilizzare le conoscenze scientifiche per interpretare fatti e fenomeni .	-----
Tutte le discipline, con particolare riferimento a Tecnologia e Informatica	Usa i diversi mezzi di comunicazione e sa ricercare e scambiare informazioni.	-----
Tutte le discipline, con particolare riferimento a Arte e Immagine	Osserva, rappresenta e rielabora la realtà e l'esperienze attraverso i linguaggi espressivi.	-----
Tutte le discipline, con particolare riferimento a Musica	Riconosce ed analizza le fondamentali strutture del linguaggio musicale e la loro valenza espressiva cogliendone le relazioni con altri linguaggi.	-----
Tutte le discipline, con particolare riferimento a Scienze Motorie	Impiega schemi motori e posturali, rispetta le regole dei giochi sportivi praticati utilizzando le proprie abilità motorie e assume un ruolo attivo nel gruppo.	-----

Competenze chiave

1. Imparare ad imparare
2. Spirito di iniziativa e imprenditorialità
3. Competenze sociali e civiche

Competenze Trasversali	Competenze specifiche	Livello
Agire in modo autonomo e responsabile	Assume comportamenti responsabili conciliando i bisogni della collettività.	
Collaborare e partecipare	Interagisce positivamente con gli altri ascoltando e comprendendo i diversi punti di vista e gestendo i conflitti.	
Imparare ad imparare	Usa gli strumenti necessari per l'esecuzione del compito, corregge gli esercizi e riflette sugli errori auto valutando il proprio apprendimento. È in grado di continuare ad apprendere in modo efficace.	
Comunicare	Comprende messaggi di genere diverso. Utilizza linguaggi appropriati alle diverse conoscenze disciplinari.	
Risolvere problemi	Raccoglie e valuta i dati, costruisce e verifica ipotesi di semplici situazioni problematiche.	
Individuare collegamenti e relazioni	Osserva eventi e fenomeni individuandone gli elementi caratterizzanti e le relazioni: analogie e differenze, cause ed effetti. Classifica ed interpreta fenomeni.	
Acquisire ed interpretare l'informazione	Acquisisce ed interpreta l'informazione ricevuta valutandone la veridicità e l'utilità.	

Livello

Indicatori esplicativi

-
- A - Avanzato L'alunno/a svolge compiti e risolve problemi complessi, mostrando padronanza nell'uso delle competenze e delle abilità; propone e sostiene le proprie opinioni e assume in modo responsabile decisioni consapevoli.
- B - Intermedio L'alunno/a svolge compiti e risolve problemi in situazioni nuove, compie scelte consapevoli, mostrando di saper utilizzare le conoscenze e le abilità acquisite.
- C - Base L'alunno/a svolge compiti semplici anche in situazioni nuove, mostrando di possedere conoscenze e abilità fondamentali e di saper applicare basilari regole e procedure apprese.
- D - Iniziale L'alunno/a, se opportunamente guidato/a, svolge compiti semplici in situazioni note.

Voti corrispondenti

A - Avanzato=10, B - Intermedio 9, C - Base 8, D - Iniziale 6/7.

Data.....

Le Docenti