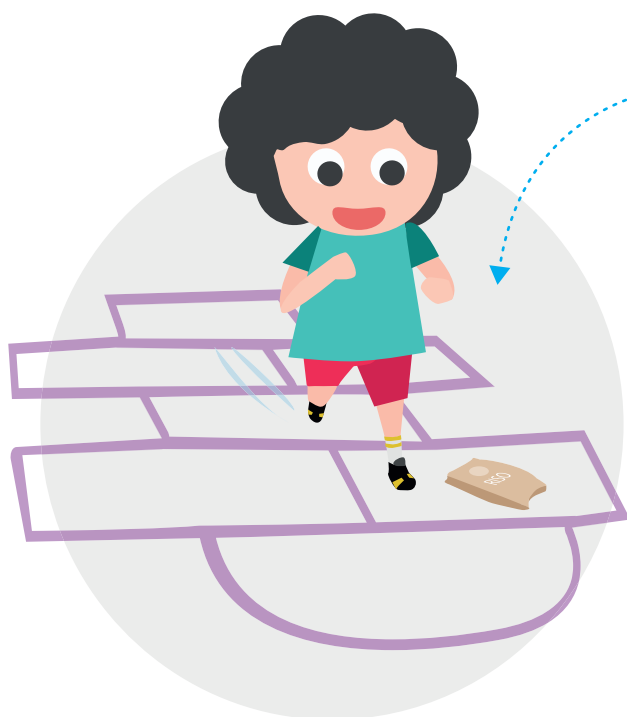




# Settimana

## Cosa serve

Gessetto o nastro per marcare il campo (cioè una "campana" di almeno sette caselle disegnata a terra), sughero, sacchetti di riso o fagioli.



## Come si gioca

Saltellando, completa il percorso dentro la 'campana', lanciando e raccogliendo un sacchetto di riso (o altro oggetto) nelle caselle della griglia.

## Prima di iniziare il gioco

Esercitati nel mantenere l'equilibrio su basi di appoggio ristrette o semimobili come libri o scatole, cercando di mantenere allineati bacino e busto.

Salta e saltella su un piede, sul posto o avanzando; saltella sull'altro piede; saltella facendo mezzo giro in volo.



## Possibili variazioni

- Esegui i salti sull'altro piede.
- Trasporta un oggetto in mano.
- Trattieni un oggetto piatto sul piede libero.
- Esegui i salti a occhi chiusi.
- Fai il percorso in un tempo prestabilito.
- In coppia: gioca bendato con un compagno che ti suggerisce cosa fare.



Liberamente tratto da *Joy of Moving. MoviMenti & ImmaginAzione. Giocare con la variabilità per promuovere lo sviluppo motorio, cognitivo e del cittadino.* Calzetti & Mariucci Editori 2015, a cura di Caterina Pesce, Rosalba Marchetti, Anna Motta and Mario Bellucci. (pagina 292)



Guarda il fumetto animato del gioco su [www.joyofmovingeducation.com/25settimana](http://www.joyofmovingeducation.com/25settimana)



Se vuoi visionare il gioco completo, da rifare a scuola con compagni e insegnanti, collegati a <http://www.joyofmovinghandbook.com/it/giochi/25-settimana>